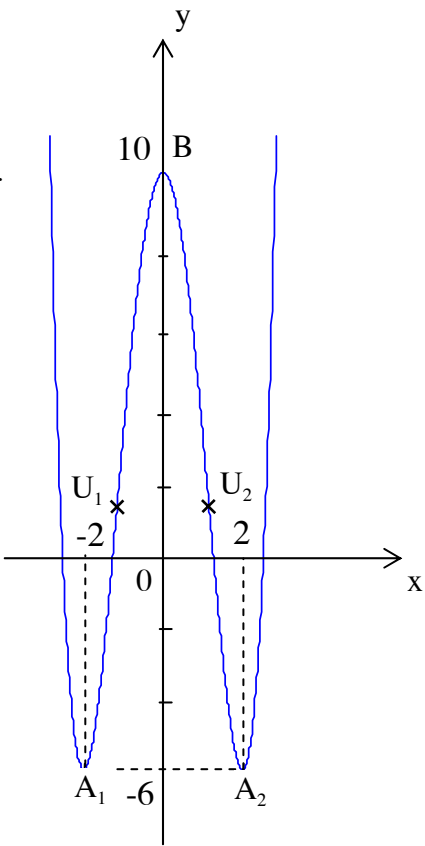
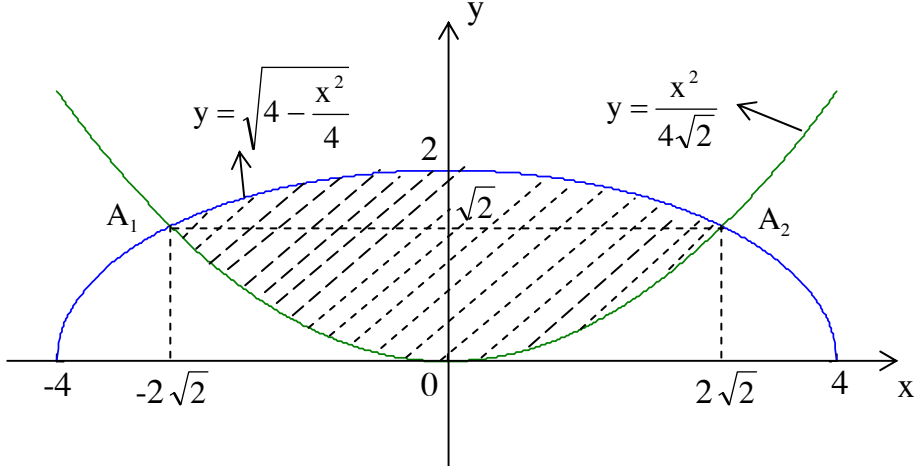


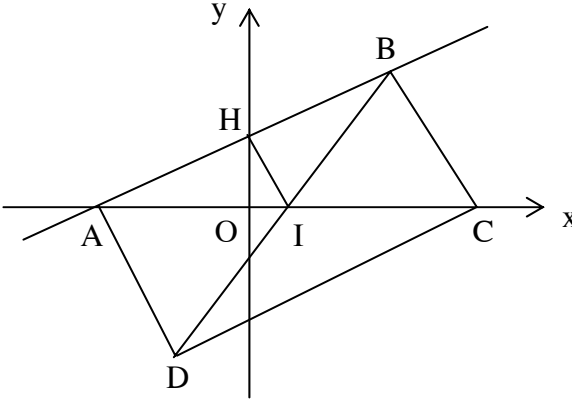
BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO KỲ THI TUYỂN SINH ĐẠI HỌC, CAO ĐẲNG NĂM 2002
ĐÁP ÁN VÀ THANG ĐIỂM ĐỀ THI CHÍNH THỨC
MÔN TOÁN, KHỐI B

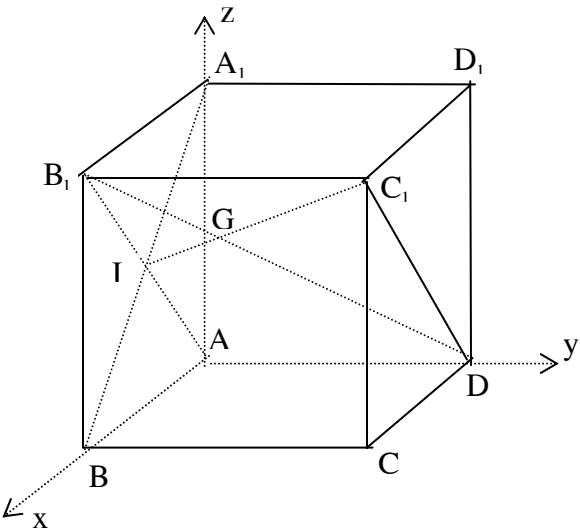
Câu	ý	Nội dung	ĐH	CĐ																							
I	1	Với $m = 1$ ta có $y = x^4 - 8x^2 + 10$ là hàm chẵn \Rightarrow đồ thị đối xứng qua Oy .	$\sum 1,0$ đ	$\sum 1,5$ đ																							
		<p>Tập xác định $\forall x \in R, y' = 4x^3 - 16x = 4x(x^2 - 4), y' = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ x = \pm 2 \end{cases}$</p> <p>$y'' = 12x^2 - 16 = 12\left(x^2 - \frac{4}{3}\right), y'' = 0 \Leftrightarrow x = \pm \frac{2}{\sqrt{3}}$.</p> <p>Bảng biến thiên:</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>x</td> <td>$-\infty$</td> <td>-2</td> <td>$-\frac{2}{\sqrt{3}}$</td> <td>0</td> <td>$\frac{2}{\sqrt{3}}$</td> <td>2</td> <td>$+\infty$</td> </tr> <tr> <td>y'</td> <td></td> <td>$-$</td> <td>0</td> <td>$+$</td> <td>0</td> <td>$-$</td> <td>0</td> <td>$+$</td> </tr> <tr> <td>y''</td> <td></td> <td></td> <td>$+$</td> <td>0</td> <td>$-$</td> <td>0</td> <td>$+$</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;"> y $\begin{matrix} +\infty & \searrow & \text{lõm} & \nearrow & 10 & \searrow & \text{lõm} & \nearrow & +\infty \\ & & \text{CT} & & \text{CĐ} & & \text{CT} & & \\ & & -6 & & \text{lồi} & & -6 & & \end{matrix}$ </p> <p>Hai điểm cực tiểu : $A_1(-2; -6)$ và $A_2(2; -6)$. Một điểm cực đại: $B(0; 10)$. Hai điểm uốn: $U_1\left(-\frac{2}{\sqrt{3}}; \frac{10}{9}\right)$ và $U_2\left(\frac{2}{\sqrt{3}}; \frac{10}{9}\right)$. Giao điểm của đồ thị với trục tung là $B(0; 10)$. Đồ thị cắt trục hoành tại 4 điểm có hoành độ: $x = \pm\sqrt{4 + \sqrt{6}}$ và $x = \pm\sqrt{4 - \sqrt{6}}$.</p> 	x	$-\infty$	-2	$-\frac{2}{\sqrt{3}}$	0	$\frac{2}{\sqrt{3}}$	2	$+\infty$	y'		$-$	0	$+$	0	$-$	0	$+$	y''			$+$	0	$-$	0	$+$
x	$-\infty$	-2	$-\frac{2}{\sqrt{3}}$	0	$\frac{2}{\sqrt{3}}$	2	$+\infty$																				
y'		$-$	0	$+$	0	$-$	0	$+$																			
y''			$+$	0	$-$	0	$+$																				
			0,5 đ	0,5 đ																							
			0,25 đ	0,5 đ																							

(Thí sinh có thể lập 2 bảng biến thiên)

I	2	$y' = 4mx^3 + 2(m^2 - 9)x = 2x(2mx^2 + m^2 - 9),$ $y' = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ 2mx^2 + m^2 - 9 = 0 \end{cases}$ <p>Hàm số có ba điểm cực trị \Leftrightarrow phương trình $y' = 0$ có 3 nghiệm phân biệt (khi đó y' đổi dấu khi qua các nghiệm) \Leftrightarrow phương trình $2mx^2 + m^2 - 9 = 0$ có 2 nghiệm phân biệt khác 0.</p> $2mx^2 + m^2 - 9 = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} m \neq 0 \\ x^2 = \frac{9 - m^2}{2m} \end{cases} \text{ . Phương trình } 2mx^2 + m^2 - 9 = 0$ <p>có 2 nghiệm khác 0 $\Leftrightarrow \begin{cases} m < -3 \\ 0 < m < 3. \end{cases}$</p> <p>Vậy hàm số có ba điểm cực trị $\Leftrightarrow \begin{cases} m < -3 \\ 0 < m < 3. \end{cases}$</p>	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ
II	1	$\sin^2 3x - \cos^2 4x = \sin^2 5x - \cos^2 6x$ $\Leftrightarrow \frac{1 - \cos 6x}{2} - \frac{1 + \cos 8x}{2} = \frac{1 - \cos 10x}{2} - \frac{1 + \cos 12x}{2}$ $\Leftrightarrow (\cos 12x + \cos 10x) - (\cos 8x + \cos 6x) = 0$ $\Leftrightarrow \cos x (\cos 11x - \cos 7x) = 0$ $\Leftrightarrow \cos x \sin 9x \sin 2x = 0$ $\Leftrightarrow \sin 9x \sin 2x = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x = \frac{k\pi}{9} \\ x = \frac{k\pi}{2} \end{cases} \quad k \in \mathbb{Z}.$ <p>Chú ý: Thí sinh có thể sử dụng các cách biến đổi khác để đưa về phương trình tích.</p>	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ 0,5 đ	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ 0,5 đ
	2	$\log_x (\log_3 (9^x - 72)) \leq 1 \quad (1).$ <p>Điều kiện: $\begin{cases} x > 0, x \neq 1 \\ 9^x - 72 > 0 \\ \log_3 (9^x - 72) > 0 \end{cases} \Leftrightarrow 9^x - 72 > 1 \Leftrightarrow x > \log_9 73 \quad (2).$</p> <p>Do $x > \log_9 73 > 1$ nên (1) $\Leftrightarrow \log_3 (9^x - 72) \leq x$</p> $\Leftrightarrow 9^x - 72 \leq 3^x \Leftrightarrow (3^x)^2 - 3^x - 72 \leq 0 \quad (3).$ <p>Đặt $t = 3^x$ thì (3) trở thành</p> $t^2 - t - 72 \leq 0 \Leftrightarrow -8 \leq t \leq 9 \Leftrightarrow -8 \leq 3^x \leq 9 \Leftrightarrow x \leq 2.$ <p>Kết hợp với điều kiện (2) ta được nghiệm của bất phương trình là:</p> $\log_9 73 < x \leq 2.$	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ

3	$\begin{cases} \sqrt[3]{x-y} = \sqrt{x-y} & (1) \\ x+y = \sqrt{x+y+2} & (2). \end{cases} \quad \text{Điều kiện: } \begin{cases} x-y \geq 0 \\ x+y \geq 0. \end{cases} \quad (3)$ <p>(1) $\Leftrightarrow \sqrt[3]{x-y}(1-\sqrt{x-y}) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} x=y \\ x=y+1. \end{cases}$</p> <p>Thay $x = y$ vào (2), giải ra ta được $x = y = 1$.</p> <p>Thay $x = y + 1$ vào (2), giải ra ta có: $x = \frac{3}{2}, y = \frac{1}{2}$.</p> <p>Kết hợp với điều kiện (3) hệ phương trình có 2 nghiệm:</p> $x = 1, y = 1 \quad \text{và} \quad x = \frac{3}{2}, y = \frac{1}{2}$ <p>Chú ý: Thí sinh có thể nâng hai vế của (1) lên lũy thừa bậc 6 để đi đến kết quả:</p> $\begin{cases} x = y \\ x = y + 1. \end{cases}$	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ 0,25 đ
III	 <p> $y = \sqrt{4 - \frac{x^2}{4}} \quad \text{và} \quad y = \frac{x^2}{4\sqrt{2}}$ </p> <p> Tìm giao điểm của hai đường cong $y = \sqrt{4 - \frac{x^2}{4}}$ và $y = \frac{x^2}{4\sqrt{2}}$: </p> $\sqrt{4 - \frac{x^2}{4}} = \frac{x^2}{4\sqrt{2}} \Leftrightarrow \frac{x^4}{32} + \frac{x^2}{4} - 4 = 0 \Leftrightarrow x^2 = 8 \Leftrightarrow x = \pm\sqrt{8}.$ <p> Trên $[-\sqrt{8}; \sqrt{8}]$ ta có $\frac{x^2}{4\sqrt{2}} \leq \sqrt{4 - \frac{x^2}{4}}$ và do hình đối xứng qua trục tung nên </p> $S = 2 \int_0^{\sqrt{8}} \left(\sqrt{4 - \frac{x^2}{4}} - \frac{x^2}{4\sqrt{2}} \right) dx = \int_0^{\sqrt{8}} \sqrt{16 - x^2} dx - \frac{1}{2\sqrt{2}} \int_0^{\sqrt{8}} x^2 dx = S_1 - S_2.$ <p> Để tính S_1 ta dùng phép đổi biến $x = 4 \sin t$, khi $0 \leq t \leq \frac{\pi}{4}$ thì $0 \leq x \leq \sqrt{8}$. </p> $dx = 4 \cos t dt \quad \text{và} \quad \cos t > 0 \quad \forall t \in \left[0; \frac{\pi}{4}\right]. \text{ Do đó}$	$\sum 1,0 \text{ đ}$ 0,25 đ 0,25 đ	$\sum 1,5 \text{ đ}$ 0,5 đ 0,25 đ

		$S_1 = \int_0^{\sqrt{8}} \sqrt{16-x^2} dx = 16 \int_0^{\frac{\pi}{4}} \cos^2 t dt = 8 \int_0^{\frac{\pi}{4}} (1 + \cos 2t) dt = 2\pi + 4.$ $S_2 = \frac{1}{2\sqrt{2}} \int_0^{\sqrt{8}} x^2 dx = \frac{1}{6\sqrt{2}} x^3 \Big _0^{\sqrt{8}} = \frac{8}{3}. \text{ Vậy } S = S_1 - S_2 = 2\pi + \frac{4}{3}.$ <p>Chú ý: Thí sinh có thể tính diện tích $S = \int_{-\sqrt{8}}^{\sqrt{8}} \left(\sqrt{4 - \frac{x^2}{4}} - \frac{x^2}{4\sqrt{2}} \right) dx$.</p>	0,25 đ	0,5 đ
		$S_1 = \int_0^{\sqrt{8}} \sqrt{16-x^2} dx = 16 \int_0^{\frac{\pi}{4}} \cos^2 t dt = 8 \int_0^{\frac{\pi}{4}} (1 + \cos 2t) dt = 2\pi + 4.$ $S_2 = \frac{1}{2\sqrt{2}} \int_0^{\sqrt{8}} x^2 dx = \frac{1}{6\sqrt{2}} x^3 \Big _0^{\sqrt{8}} = \frac{8}{3}. \text{ Vậy } S = S_1 - S_2 = 2\pi + \frac{4}{3}.$ <p>Chú ý: Thí sinh có thể tính diện tích $S = \int_{-\sqrt{8}}^{\sqrt{8}} \left(\sqrt{4 - \frac{x^2}{4}} - \frac{x^2}{4\sqrt{2}} \right) dx$.</p>	0,25 đ	0,25 đ
IV	1	 <p>Khoảng cách từ I đến đường thẳng AB bằng $\frac{\sqrt{5}}{2} \Rightarrow AD = \sqrt{5}$ và</p> $IA = IB = \frac{5}{2}.$ <p>Do đó A, B là các giao điểm của đường thẳng AB với đường tròn tâm I và bán kính $R = \frac{5}{2}$. Vậy tọa độ A, B là nghiệm của hệ :</p> $\begin{cases} x - 2y + 2 = 0 \\ \left(x - \frac{1}{2}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{5}{2}\right)^2 \end{cases}$ <p>Giải hệ ta được $A(-2;0), B(2;2)$ (vì $x_A < 0$) $\Rightarrow C(3;0), D(-1;-2)$.</p> <p>Chú ý:</p> <p>Thí sinh có thể tìm tọa độ điểm H là hình chiếu của I trên đường thẳng AB. Sau đó tìm A, B là giao điểm của đường tròn tâm H bán kính HA với đường thẳng AB.</p>	$\sum 1,0$ đ	$\sum 1,5$ đ
		<p>Khoảng cách từ I đến đường thẳng AB bằng $\frac{\sqrt{5}}{2} \Rightarrow AD = \sqrt{5}$ và</p> $IA = IB = \frac{5}{2}.$ <p>Do đó A, B là các giao điểm của đường thẳng AB với đường tròn tâm I và bán kính $R = \frac{5}{2}$. Vậy tọa độ A, B là nghiệm của hệ :</p> $\begin{cases} x - 2y + 2 = 0 \\ \left(x - \frac{1}{2}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{5}{2}\right)^2 \end{cases}$ <p>Giải hệ ta được $A(-2;0), B(2;2)$ (vì $x_A < 0$) $\Rightarrow C(3;0), D(-1;-2)$.</p> <p>Chú ý:</p> <p>Thí sinh có thể tìm tọa độ điểm H là hình chiếu của I trên đường thẳng AB. Sau đó tìm A, B là giao điểm của đường tròn tâm H bán kính HA với đường thẳng AB.</p>	0,25 đ	0,25 đ
		<p>Khoảng cách từ I đến đường thẳng AB bằng $\frac{\sqrt{5}}{2} \Rightarrow AD = \sqrt{5}$ và</p> $IA = IB = \frac{5}{2}.$ <p>Do đó A, B là các giao điểm của đường thẳng AB với đường tròn tâm I và bán kính $R = \frac{5}{2}$. Vậy tọa độ A, B là nghiệm của hệ :</p> $\begin{cases} x - 2y + 2 = 0 \\ \left(x - \frac{1}{2}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{5}{2}\right)^2 \end{cases}$ <p>Giải hệ ta được $A(-2;0), B(2;2)$ (vì $x_A < 0$) $\Rightarrow C(3;0), D(-1;-2)$.</p> <p>Chú ý:</p> <p>Thí sinh có thể tìm tọa độ điểm H là hình chiếu của I trên đường thẳng AB. Sau đó tìm A, B là giao điểm của đường tròn tâm H bán kính HA với đường thẳng AB.</p>	0,25 đ	0,5 đ
		<p>Khoảng cách từ I đến đường thẳng AB bằng $\frac{\sqrt{5}}{2} \Rightarrow AD = \sqrt{5}$ và</p> $IA = IB = \frac{5}{2}.$ <p>Do đó A, B là các giao điểm của đường thẳng AB với đường tròn tâm I và bán kính $R = \frac{5}{2}$. Vậy tọa độ A, B là nghiệm của hệ :</p> $\begin{cases} x - 2y + 2 = 0 \\ \left(x - \frac{1}{2}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{5}{2}\right)^2 \end{cases}$ <p>Giải hệ ta được $A(-2;0), B(2;2)$ (vì $x_A < 0$) $\Rightarrow C(3;0), D(-1;-2)$.</p> <p>Chú ý:</p> <p>Thí sinh có thể tìm tọa độ điểm H là hình chiếu của I trên đường thẳng AB. Sau đó tìm A, B là giao điểm của đường tròn tâm H bán kính HA với đường thẳng AB.</p>	0,25 đ	0,25 đ

IV	2a)	<p> 2a) Tìm khoảng cách giữa A_1B và B_1D. </p>  <th data-bbox="1295 151 1425 1940">$\sum 1,0 \text{ đ}$</th> <th data-bbox="1425 151 1567 1940">$\sum 1,5 \text{ đ}$</th>	$\sum 1,0 \text{ đ}$	$\sum 1,5 \text{ đ}$
		<p> Cách I. Chọn hệ tọa độ Đêcac vuông góc $Oxyz$ sao cho </p> $A(0;0;0), B(a;0;0), D(0;a;0), A_1(0;0;a) \Rightarrow C(a;a;0); B_1(a;0;a); C_1(a;a;a), D_1(0;a;a)$ $\Rightarrow \overrightarrow{A_1B} = (a;0;-a), \overrightarrow{B_1D} = (-a;a;-a), \overrightarrow{A_1B_1} = (a;0;0) \text{ và } [\overrightarrow{A_1B}, \overrightarrow{B_1D}] = (a^2; 2a^2; a^2).$ <p> Vậy $d(A_1B, B_1D) = \frac{ \overrightarrow{A_1B}, \overrightarrow{B_1D}] \cdot \overrightarrow{A_1B_1} }{ [\overrightarrow{A_1B}, \overrightarrow{B_1D}] } = \frac{a^3}{a^2 \sqrt{6}} = \frac{a}{\sqrt{6}}.$ </p>	0,25 đ	0,25 đ
		<p> Cách II. $\left. \begin{matrix} A_1B \perp AB_1 \\ A_1B \perp AD \end{matrix} \right\} \Rightarrow A_1B \perp (AB_1C_1D) \Rightarrow A_1B \perp B_1D.$ </p> <p> Tương tự $A_1C_1 \perp B_1D \Rightarrow B_1D \perp (A_1BC_1).$ </p> <p> Gọi $G = B_1D \cap (A_1BC_1).$ Do $B_1A_1 = B_1B = B_1C_1 = a$ nên $GA_1 = GB = GC_1 \Rightarrow G$ là tâm tam giác đều A_1BC_1 có cạnh bằng $a\sqrt{2}.$ </p> <p> Gọi I là trung điểm của A_1B thì IG là đường vuông góc chung của A_1B và B_1D, nên $d(A_1B, B_1D) = IG = \frac{1}{3}C_1I = \frac{1}{3}A_1B \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{a}{\sqrt{6}}.$ </p>	0,25 đ	0,25 đ
		<p> Chú ý: </p> <p> Thí sinh có thể viết phương trình mặt phẳng (P) chứa A_1B và song song với B_1D là: $x + 2y + z - a = 0$ và tính khoảng cách từ B_1 (hoặc từ D) tới (P), hoặc viết phương trình mặt phẳng (Q) chứa B_1D và song song với A_1B là: $x + 2y + z - 2a = 0$ và tính khoảng cách từ A_1 (hoặc từ B) tới $(Q).$ </p>	0,25 đ	0,5 đ

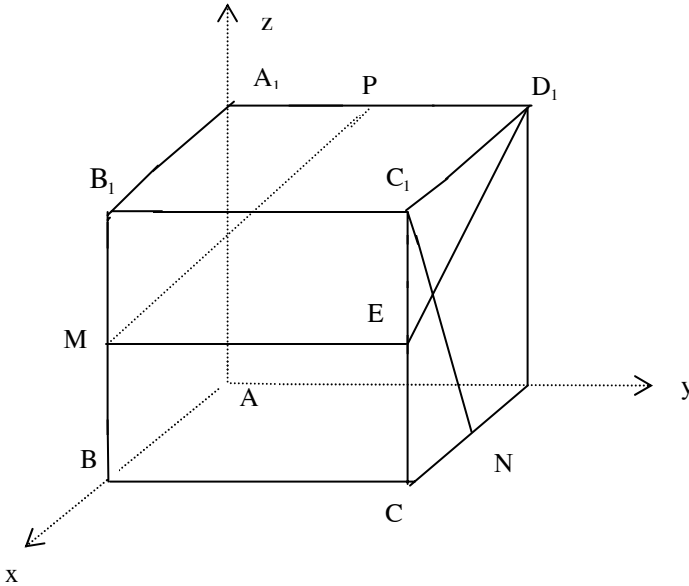
2b)

Cách I.

Từ **Cách I** của 2a) ta tìm được $M\left(a;0;\frac{a}{2}\right), N\left(\frac{a}{2};a;0\right), P\left(0;\frac{a}{2};a\right)$

$$\Rightarrow \overrightarrow{MP} = \left(-a; \frac{a}{2}; \frac{a}{2}\right), \overrightarrow{NC_1} = \left(\frac{a}{2}; 0; a\right) \Rightarrow \overrightarrow{MP} \cdot \overrightarrow{NC_1} = 0.$$

Vậy $MP \perp C_1N$.



Gọi E là trung điểm của CC_1 thì $ME \perp (CDD_1C_1) \Rightarrow$ hình chiếu vuông góc của MP trên (CDD_1C_1) là ED_1 . Ta có

$\Delta C_1CN = \Delta D_1C_1E \Rightarrow C_1D_1E = CC_1N = 90^\circ - D_1C_1N \Rightarrow D_1E \perp C_1N$. Từ đây theo định lý ba đường vuông góc ta có $MP \perp C_1N$.

$\Sigma 1,0$ đ

0,25 đ

0,5 đ

0,25 đ

0,25 đ

0,25 đ

0,25 đ

0,25 đ

V

Số tam giác có các đỉnh là 3 trong $2n$ điểm A_1, A_2, \dots, A_{2n} là C_{2n}^3 .

Gọi đường chéo của đa giác đều $A_1A_2 \dots A_{2n}$ đi qua tâm đường tròn (O) là đường chéo lớn thì đa giác đã cho có n đường chéo lớn.

Mỗi hình chữ nhật có các đỉnh là 4 trong $2n$ điểm A_1, A_2, \dots, A_{2n} có các đường chéo là hai đường chéo lớn. Ngược lại, với mỗi cặp đường chéo lớn ta có các đầu mút của chúng là 4 đỉnh của một hình chữ nhật. Vậy số hình chữ nhật nói trên bằng số cặp đường chéo lớn của đa giác $A_1A_2 \dots A_{2n}$ tức C_n^2 .

Theo giả thiết thì:

$\Sigma 1,0$ đ

0,25 đ

0,25 đ

	$C_{2n}^3 = 20C_n^2 \Leftrightarrow \frac{(2n)!}{3!(2n-3)!} = 20 \frac{n!}{2!(n-2)!} \Leftrightarrow \frac{2n \cdot (2n-1)(2n-2)}{6} = 20 \frac{n(n-1)}{2}$ $\Leftrightarrow 2n-1 = 15 \Leftrightarrow n = 8.$ <p><u>Chú ý:</u></p> <p>Thí sinh có thể tìm số hình chữ nhật bằng các cách khác. Nếu lý luận đúng để đi đến kết quả số hình chữ nhật là $\frac{n(n-1)}{2}$ thì cho điểm tối đa phần này.</p>	0,5 đ	
--	---	-------	--